Behandlungsvertrag

Yvonne Sperling Heilpraktikerin Dein Raum für Entfaltung

Datum:
Name des Patienten:
Geburtsdatum:
Erziehungsberechtigter:
Anschrift:
Telefon:
E-mail:
Sind Sie mit der Rechnungsstellung per Email einverstanden? Ja / Nein

I. Vertragsgegenstand

Gegenstand des Vertrages ist die heilpraktische/osteopathische Behandlung des Patienten.

II. Honorar

Das Honorar für eine Heilbehandlung ist unabhängig von der Länge der Behandlung. Die Dauer der Behandlung richtet sich nach dem Behandlungsverlauf. Als Behandlung zählt auch ein Vorgespräch, die Anamnese und ein eventuelles Beratungsgespräch mit dem Patienten.

Das Honorar ist zahlbar innerhalb von 14 Tagen nach Rechnungsdatum. Im Falle des Verzuges ist der Patient zur Zahlung einer Mahngebühr verpflichtet.

III. Terminvereinbarung/Absagen von Terminen

Die Praxis wird nach einem Bestellsystem geführt. Das bedeutet, dass die vereinbarte Zeit ausschließlich für den jeweiligen Patienten reserviert ist. Der Patient ist daher verpflichtet, Termine pünktlich einzuhalten, und falls erforderlich, Termine frühzeitig, spätestens 24 Stunden vorher abzusagen.

Für unentschuldigt nicht wahrgenommene oder nicht rechtzeitig abgesagte Termine fällt eine Ausfallpauschale in Höhe von: 50,00 Euro an. Bitte Sagen Sie Termine 24 Stunden vorher ab.

IV. Abrechenbarkeit heilpraktischer/osteopathischer Leistungen

Die Honorarabrechnung erfolgt grundsätzlich nach der Gebührenordnung für Heilpraktiker (GebüH). Für Selbstzahler beträgt der Preis für eine Behandlung 95,00€. Die zahlreichen Tarife der Krankenversicherungen unterscheiden sich beim Leistungsumfang erheblich. Daher hat der Patient die Erstattbarkeit selbst mit seiner Krankenversicherung zu klären. Die Rechnungsstellung erfolgt ausschließlich an den Patienten selbst. Der Behandlungsvertrag besteht zwischen Praxis und Patient, unabhängig von individuellen Versicherungsverhältnissen, und verpflichtet diesen zum Ausgleich der Honorarabrechnung, unabhängig, ob eine Erstattung erfolgt.

Datum und Ort

Unterschrift